

Capitolo 2014 - 200036

Codifica Ministeriale:

COSTI OPERATIVI MOBILITA'

STANZIAMENTI

Descrizione	Residuo	2014	2015	2016
Previsioni	0,00	0,00	0,00	0,00
Residui Presunti	1.416.320,10	0,00	0,00	0,00
Previsione Pura	0,00	1.354.068,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Impegnato FPV (Esercizi Prec.)	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale Previsioni Competenza	1.416.320,10	1.354.068,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Fondo Pluriennale Vincolato	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale Previsioni	1.416.320,10	1.354.068,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Variazioni	0,00	0,00	0,00	0,00
Residui	0,00	0,00	0,00	0,00
Previsione Pura	0,00	0,00	0,00	0,00
Impegnato FPV (Esercizi Prec.)	0,00	0,00	0,00	0,00
Fondo Pluriennale Vincolato	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale Variazioni Definitive	0,00	0,00	0,00	0,00
Variazioni Provvisorie	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale Variazioni	0,00	0,00	0,00	0,00
Stanzamenti	0,00	0,00	0,00	0,00
Residui Attuali	1.416.320,10	0,00	0,00	0,00
Previsione pura	0,00	1.354.068,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Impegnato FPV (Esercizi Prec.)	0,00	0,00	0,00	0,00

Capitolo 2014 - 200036

Codifica Ministeriale:

COSTI OPERATIVI MOBILITA'

STANZIAMENTI

Descrizione	Residuo	2014	2015	2016
Totale Stanziamenti Competenza	1.416.320,10	1.354.068,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Fondo Pluriennale Vincolato	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale Stanziamenti	1.416.320,10	1.354.068,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Movimenti	0,00	0,00	0,00	0,00
Impegni Provvisori	0,00	0,00	0,00	0,00
Impegni Prenotati	0,00	0,00	0,00	0,00
Impegni Definitivi	1.416.320,10	1.354.068,00	0,00	0,00
Impegni FPV confluiti in avanzo	0,00	0,00	0,00	0,00
Liquidazioni	1.127.411,10	0,00	0,00	0,00
Mandati	1.127.411,10	0,00	0,00	0,00
Pagamenti	1.127.411,10	0,00	0,00	0,00
Disponibilità	0,00	0,00	0,00	0,00
Resta Da Impegnare	0,00	0,00	1.354.068,00	1.354.068,00
Resta Da Liquidare	0,00	0,00	0,00	0,00
Mandati Da Emettere	288.909,00	1.354.068,00	0,00	0,00
Pagamenti Da Regolarizzare	0,00	0,00	0,00	0,00



Capitoli di Spesa

COMUNE DI SPOLETO

Esercizio: 2014

Capitolo 2014 - 200036

Codifica Ministeriale:

COSTI OPERATIVI MOBILITA'